



ArBe - Arcieri del Bellinzonese - Casella Postale 512 - 6512 Giubiasco

www.arcieri-bellinzonese.ch - IBAN: CH56 0900 0000 4631 2389 2



# I. TOURNOI NARA

**Dimanche, 21 Août 2022**  
"Animal Round"

**Confirmation de l'inscription (Leontica, départ du télésiège) : 08h 15**  
**Briefing (Restaurant "La Pernice" au sommet du premier télésiège) : 09h 00**  
**Début du tournoi : 09h 45**  
**Remise des prix : environ 15h 30**

**Inscription, par e-mail, jusqu'au 14 Août 2022.**

Important ! Indiquer dès l'inscription les compositions de groupe souhaitées. Aucun changement ne sera effectué le jour du tournoi.

Dans chaque groupe, il y aura un maximum de 3 membres du même club.

<u>Typologie</u>	<u>Catégorie (M et F)</u>
Recurve (BH-TR, BH-R et Arc nu)	Enfants : ≤ 12 ans
Longbow	Scouts : 13 – 17 ans
Arc Historique	Adultes : ≥ 18 ans
Compound	

**Frais d'inscription :**

**Adultes : CHF 30. - / Enfants et Scouts : CHF 20.-**

Pour plus de facilité, veuillez changer vos euros au bureau de change et arriver avec le montant correct.

**Les frais d'inscription comprennent l'utilisation du télésiège pour l'ascension (et le retour) de Leontica.**

Prix pour les 3 premiers de chaque catégorie.

Rafraîchissements le long du parcours ("La Pernice" et "Pela Bar")

---

Sponsor:





ArBe - Arcieri del Bellinzonese - Casella Postale 512 - 6512 Giubiasco

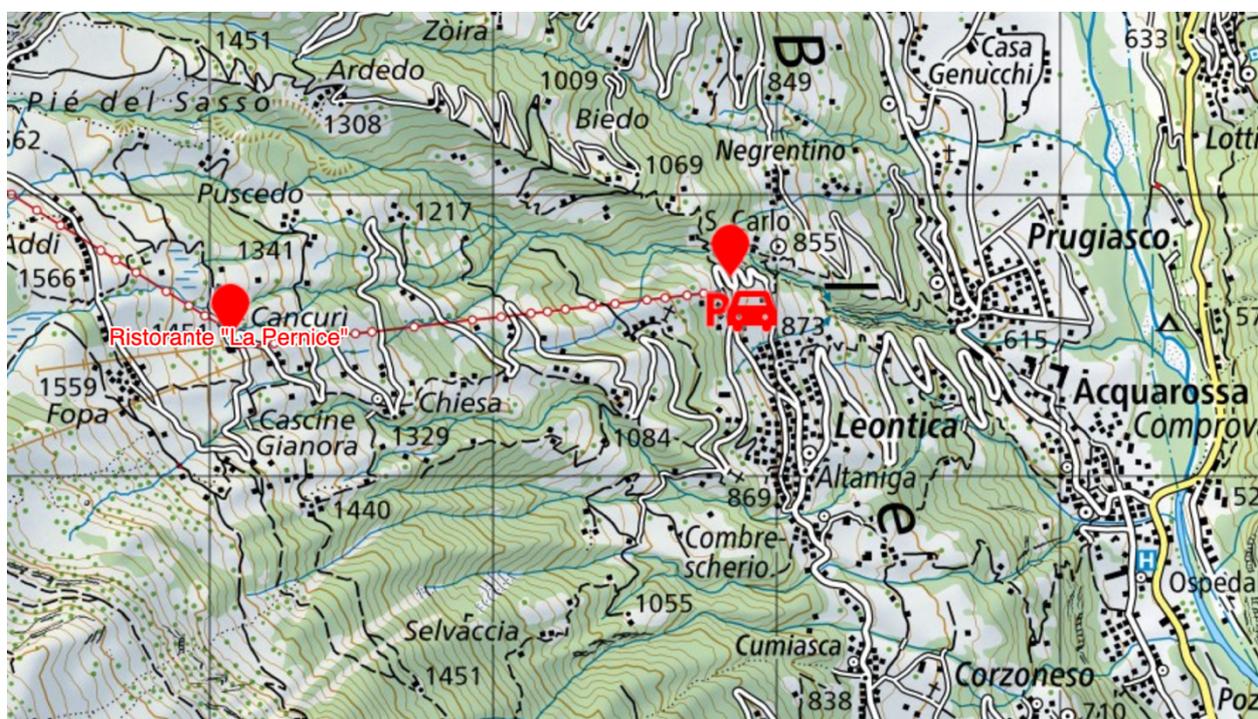
www.arcieri-bellinzonese.ch - IBAN: CH56 0900 0000 4631 2389 2

### Comment nous joindre :

Depuis l'autoroute A2 : sortie BIASCA, direction LUCOMAGNO, continuer jusqu'à CORZONESO PIANO et suivre les indications pour LEONTICA (remontées mécaniques) et les panneaux "ARBE".

### Places de parking aux remontées mécaniques de Leontica.

Briefing au restaurant "La Pernice" à Cancorì, au sommet du premier télésiège.



Coordonnées GPS du parking:

46°27'47.323"N - 8°55'13.704"E

Inscriptions : [arcieri.bellinzona@gmail.com](mailto:arcieri.bellinzona@gmail.com)

Pour Infos : Wanda : 079 / 299 12 87

Nous sommes impatients de vous voir nombreux!

Sponsor:

